

# Baskettermer

## **Alley-oop**

En anfallsspelare kastar bollen mot korgen och en medspelare fångar den ungefär en halv meter från korgen och dunkar när han är fortfarande i luften efter upphoppet. Motsvarar volleyskott i fotboll och "japanaren" i handboll.

## **Air ball**

När skottet har så dålig precision att bollen varken träffar ringen eller plankan.

## **Assist**

Målgivande passning.

## **Backdoor**

Lura din försvarare genom att röra dig bort från korgen och byt sedan riktning genom att gå förbi, bakom ryggen på sin försvarare, mot korgen, för att få bollen.

## **Backscreen**

Sätta screen i ryggen på försvarare (screen se längre fram i listan).

## **Backspin**

När bollen roterar baklänges kring sin egen axel efter att ha lämnat skyttens hand.

## **Bakåtspel**

När det anfallande laget har kommit över till motståndarnas planhalva, så får man inte passa tillbaka bollen över mittlinjen till sin egen planhalva igen.

## **Basebollpass**

Pass som används inom baseboll.

## **Base line**

Planens kortsideslinjer.

## **Blocka**

Stå eller hoppa och med handen stoppa bollen för någon som försöker skjuta. Bollen måste stoppas innan den har nått sin högsta punkt, annars blir det goaltending, se längre ner på listan.

## **Blockera ut, Boxa ut, Boxa**

När en försvarare regelrätt hindrar en motståndare från att få en bra position för returtagning.

## **Bollsida**

Även kallad "stark" sida. Den sida av planhalvan där det anfallande laget har bollen.

## **Bonuskast**

Om skytten blir foulad medan han skjuter och bollen ändå går i korgen så räknas poängen och skytten får ett extra straffkast.

## **Bump** (Vanligast i verbform [ bumpa].)

Åstadkomma kroppskontakt när man t ex ska inta försvarsställning så att motståndarens position rubbas.

## **Charge**

Offensiv foul, den anfallande spelaren dribblar rakt in i en försvarare som står stilla.

## **Clear out**

Att gå bort från medspelare som har bollen.

**Cross over**

Byta dribblingshand.

**Cross screen**

Sätta screen för medspelare på andra sidan planen.

**Cut** (Vanligast i verbform [ katta].)

Röra sig mot korgen i hopp om att få en passning och göra poäng.

**Defence**

Försvar.

**Down Screen**

Sätta screen i riktning med mot korgen.

**Drive** (Vanligast i verbform [ drajva].)

Utmana försvararna genom att dribbla bollen mot korgen.

**Dubbeldribbling**

När en spelare dribblar bollen och tar sedan upp den så måste han antingen passa eller skjuta. Om han istället återupptar studsandet blir det dubbeldribbling och bollen tillfaller motståndarlaget.

**Dubbla**

Två försvarare markerar en anfallande spelare när han har bollen.

**Dunk**

En spelare hoppar upp så pass högt att han kan trycka ner bollen i korgen.

**Face**

Skjuta och göra poäng när man har försvararen nära inpå sig och därmed ta stora risker att bli blockad.

**Fast break**

Springa och göra snabba poäng, innan det försvarande laget har ställt om till försvar. Även kallat snabbt uppspel.

**Finger roll**

Med rak arm, ovanför sitt huvud, låta bollen rulla av fingrarna vid målförsök. En variant av lay-up, se baskettermen G-Z.

**Foul**

Otillåten kroppskontakt som t ex knuff, slag eller utsträckt arm kallas personlig foul. Andra varianter av foul är teknisk eller fighting.

**Förning**

Carrying the ball på engelska. När den dribblande spelaren lyfter upp bollen underifrån och bär den framåt mellan studsarna.

**Försteg**

V-cut på engelska. Göra sig fri genom att finta bort sin försvarare. Ta ett eller två steg i en riktning dit du inte avser att gå, gör sedan en riktningsförändring och tempoväxling för att komma loss från din försvarare och möt bollen.

**Give and go**

Passa - röra sig mot korgen - få tillbaka bollen för att försöka göra poäng (väggspel).

**Goal tending**

Om en försvarare försöker blocka en boll som är på väg mot korgen efter det att bollen har passerat sin högsta punkt så räknas poängen som om bollen hade gått in. Ungefär som när förvaret flyttar på målet i ishockey.

**Go-to-guy**

Spelaren som av sina medspelare förväntas avgöra jämna matcher.

**Hand-off**

Överlämnande av bollen till en medspelare.

**High post**

Positionen utanför tresekundersområdet i närheten av straffkastlinjen. (Även kallad 21-punkten).

**Hookskott**

När skytten "hookar" med höger hand så ska den vänstra axeln peka mot korgen. Ett svårstoppat skott eftersom skyttens kropp hela tiden befinner sig mellan försvararen och bollen, nackdelen är att det är svårt att få bra precision i skottet.

**Inside**

Nära korgen, inom 3-sekundsområdet.

**Jab** (Vanligast i verbform [jabba].)

Finta rörelse genom att låtsas ta ett steg fram eller åt sidan medan roteringsfoten står stilla.

**Jump stop**

Spelaren stannar (landar) med båda fötterna samtidigt, fördelen är att man sedan kan välja vilken roteringsfot man vill använda.

**Knock out**

Övningar en mot en eller lag mot lag där vinnaren stannar kvar och möter en ny motståndare.

**Lay-up**

Ta två steg, i fart från en dribbling eller pass, mot korgen för att försöka göra poäng.

**Low post**

Positionen utanför tresekundersområdet i närheten av baseline.

**Passing game**

Det anfallande laget ställer sig i en halvcirkel runt motståndarnas 3-sekundsområde och passar sedan runt till varandra tills en lucka i försvaret uppstår för en drive mot korgen eller tills någon i anfallande laget prövar ett skott mot korgen. Se även set up längre ner på listan.

**Pick and roll**

Sätter screen och roterar sedan in eller ut.

**Point guard**

Spelaren som dribblar upp bollen till motståndarnas planhalva och sedan dirigerar anfallsspelet. Förväntas ha bra bollkontroll och bra skott men ska inte fightas om returer eftersom han brukar vara en av lagets kortaste spelare.

**Posta up**

När en center intar position alldeles utanför tresekundersområdet och där inväntar en passning.

**Rotera**

När man stannar upp efter en dribbling eller har just tagit emot en passning så kan man ändra sin position genom att rotera. Om man står stilla med ena foten (roteringsfoten) så kan man samtidigt gå åt alla håll med den andra.

**Sagga**

När det försvarande laget backar tillbaka mot sin egen korg för att där bilda en stark försvarsmur.

**Screen** (Används även i verbform [skrina].)

När en spelare i det anfallande laget intar en position för att stoppa en lagkamrats försvarare (spärra vägen för honom.)

**Set up**

När det anfallande laget ställer sig i en halvcirkel runt motståndarnas 3-sekundsområde för att sedan hålla på med passing-game.

**Sliding**

Förflyttning i försvar med böjda knän.

**Spin move eller reverse dribble**

Byta dribblingsriktning genom att snurra runt sin försvarare med bollen.

**Split vision**

Bra sidoseende, att "se i ögonvrån".

**Steal**

Att ta bollen från det anfallande laget.

**Stegfel**

Travelling på engelska. När spelaren som innehar bollen tar fler steg än vad som är tillåtet.

**Studder step**

Luriga steg, när man tar många snabba steg på stället medan man dribblar så att motståndaren inte kan avgöra åt vilket håll spelaren slutligen tänker gå.

**Stride stop**

När du fångar bollen i luften är det tillåtet att stanna med två fot-isättningar. Det kan även användas när du fångar bollen i farten eller när du ska ta upp bollen efter dribbling.

**Svag sida**

Motsatsen till stark sida eller bollsida dvs. den sida av planhalvan där det anfallande laget inte har bollen.

**Tip in**

Att göra poäng genom att putta in (tippa i) bollen i korgen, utan att greppa den.

**Top of the key**

Position strax utanför straffkastcirkeln vid trepoängslinjen, rakt framför korgen.

**Triple threat**

De tre hoten som en försvarsspelare ställs inför. En anfallande spelare har med andra ord tre alternativ att välja mellan när han har tagit emot bollen: passa, skjuta eller dribbla.

**Turn over**

När det anfallande laget har förlorat bollen innan de har skjutit.

**Uppkast**

Jump ball på engelska. Domaren kastar upp bollen mellan två spelare för att starta spelet, inledningen på perioden.

**Zonförsvar**

En försvarsteknik där varje spelare ansvarar för en del av planen istället för en motspelare. (Obs, inte tillåtet på ungdomsnivån i Sverige.)